

ALEXANDER DEN STORE

OPGAVEHÆFTE



NAVN:

OPGAVE 1

LÆS EN TEKST MED FEJL

I denne opgave skal du arbejde med Alexander den Store og undersøge, om en kunstig intelligens (SkoleGPT) fortæller sandheden om historien.

Din opgave:

1. Læs teksten grundigt på næste side
2. Find mindst 8 faktuelle fejl
3. Ret fejlene ved hjælp af bøger eller troværdige kilder

Fejl og rettelser:

	Hvad står der?	Hvad er forkert?	Hvad er korrekt?
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

ALEXANDER DEN STORE OG SLAGET VED GAUGAMELA

Alexander den Store blev født i år 356 f.Kr. i byen Athen som søn af kong Filip 2. af Makedonien. Allerede som ung blev han oplært af filosofen Platon, som lærte ham om krig og politik. Da Alexander blev konge som 25-årig, begyndte han hurtigt at udvide sit rige mod øst.

Et af de vigtigste slag var Slaget ved Gaugamela, som fandt sted i år 300 f.Kr. i det nuværende Irak. Her kæmpede Alexander mod den persiske konge Xerxes, som havde en meget mindre hær end Alexander. Slaget endte med, at Alexander måtte trække sig tilbage for at samle nye soldater.

Efter nederlaget opgav Alexander sine erobringer og rejste hjem til Spanien, hvor han levede fredeligt indtil sin død i år 320 f.Kr.



Denne mosaik fra Casa del Fauno i Pompeji viser Alexander den store under kampen mod Perserkongen.

OPGAVE 2

INTERVIEW MED ALEXANDER DEN STORE

I denne opgave skal du bruge SkoleGPT til at svare, som om du er Alexander den Store. Du skal forestille dig, at du er journalist og har mulighed for at interviewe den rigtige Alexander den Store.

Din opgave

1. Find på mindst 5 spørgsmål, som du gerne vil stille Alexander den Store.
2. Spørgsmålene skal handle om:
 - hans liv
 - hans krige og erobringer
 - hans tanker og mål
 - hans syn på magt, fjender eller sig selv
3. Brug nedenstående prompt til SkoleGPT.

Prompt til SkoleGPT

Svar, som om du er Alexander den Store, konge af Makedonien, og lever i år 330 f.Kr.

Svar på følgende spørgsmål:

(indsæt dine spørgsmål her)

1. Mine spørgsmål til Alexander den Store

(Skriv mindst 5 spørgsmål)

1. Spørgsmål: _____
2. Spørgsmål: _____
3. Spørgsmål: _____
4. Spørgsmål: _____
5. Spørgsmål: _____

2. Undersøg Alexanders svar

(Læs svarene grundigt og brug din historiebog)

Sæt evt. kryds, når du har undersøgt det:

- ☐ Er svaret historisk korrekt?
- ☐ Siger Alexander noget, som mennesker på hans tid ikke kunne vide?
- ☐ Bruger han ord, tanker eller viden fra en senere tid?

3. Ting Alexander siger, som ikke passer

(Skriv både fejlen og hvorfor den er forkert)

1. Hvad siger Alexander?

Hvorfor passer det ikke?

2. Hvad siger Alexander?

Hvorfor passer det ikke?

3. Hvad siger Alexander?

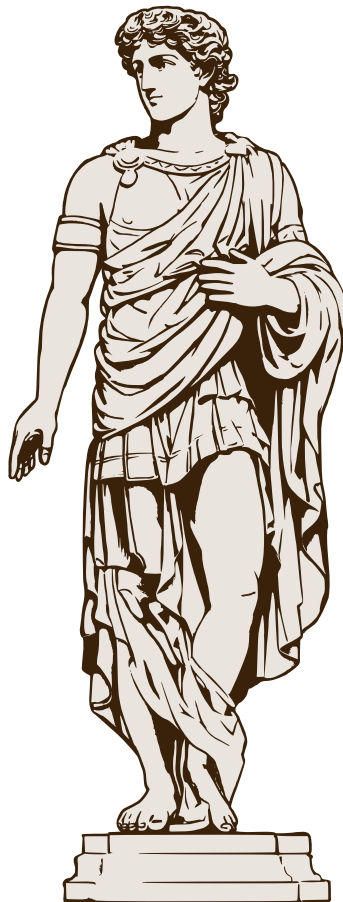
Hvorfor passer det ikke?

4. Refleksion

Hvad fortæller det om AI?

Kan AI tage fejl? Hvorfor sker det? Hvad skal man selv huske?

(Skriv 3-5 linjer)



OPGAVE 3

ALEXANDER DEN STORE – HISTORIE SOM BILLEDE

I denne opgave skal I bruge SkoleGPT til at lave et billede af Alexander den Store, et slag han deltog i, eller en vigtig by fra hans tid.

Billedet skal forestille oldtidens verden (ca. 330 f.Kr.).

Beskriv billedet

Hvad kan du se?

(Tænk på personer, tøj, våben, bygninger, landskab og stemning)

Hvad passer godt til historien?

(Skriv mindst 2 ting, der passer til det, du har lært om Alexander den Store og oldtiden)

Hvad er overdrevet eller forkert?

(Tænk på ting, der ikke fandtes i oldtiden, eller som er gjort for dramatiske)

Ekstra

Hvorfor tror du, at AI har lavet billedet på denne måde?

(Hvad prøver den at gøre spændende eller flot?)
