

jordbær



brød



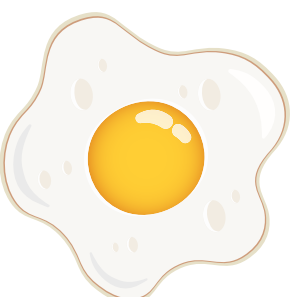
chokolade



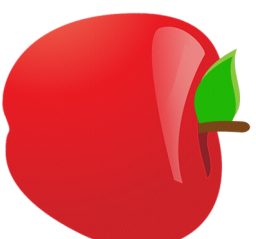
broccoli



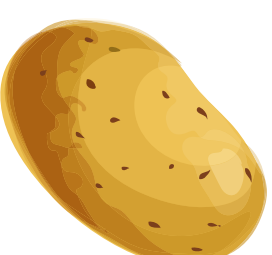
pizza



æg



æble



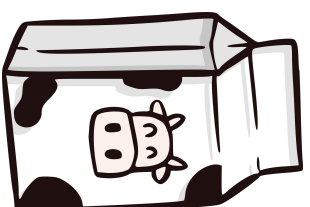
kartoffel



ris



juice



mælk



slik

bøf



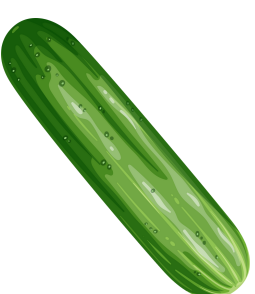
kylling



salat



agurk



avocado



spaghetti



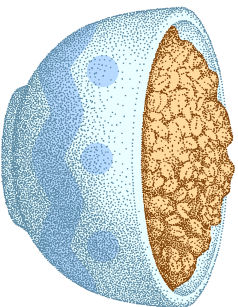
banan



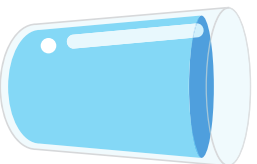
nødder



havregryn



vand



sodavand



chips



Hjælpesætninger	Dansk	På mit sprog
Udseende og farve	Er det grønt / rødt / gult ? Har det en rund form? Har det en aflang form? Er det i noget papir eller plast?	
Type af madvare	Er det en frugt? Er det en grøntsag? Er det kød? Er det noget, man drikker?	
Smag	Er det sødt? Er det surt? Er det krydret? Er det sprødt?	
Spisemåde	Skal det koges? Skal det bages? Skal det skæres? Kan man spise det råt?	

Instruktion til samtalespillet "Hvem er hvem? – med madvarer"

Formål:

At øve mundtlig kommunikation, spørgeteknik og ordforråd om dyr på dansk gennem et sjovt og engagerende spil.

Materialer:

En lamineret spilleplade med billeder af forskellige dyr til hver elev.

En opstillet "væg" (f.eks. en mappe, bog eller papplade), der adskiller eleverne, så de ikke kan se hinandens plader.

Et sæt hjælpesætninger til at støtte elevernes formulering af spørgsmål (kan ligge på bordet eller være lamineret).

Sådan spilles spillet:

1. Placering:

Eleverne sidder over for hinanden med den opdelende væg imellem sig og med hver sin spilleplade foran sig.

2. Markering af dyr:

Hver elev vælger i hemmelighed ét dyr på sin plade og markerer det (f.eks. med en lille brik eller ved at notere det i hovedet).

3. Skift til at stille spørgsmål:

Eleverne skiftes til at stille ja/nej-spørgsmål for at finde ud af, hvilket dyr den anden har valgt.

4. Udelukkelse:

Efter hvert spørgsmål udelukker eleven dyr på sin egen plade, som ikke passer med svaret. Dette gøres ved f.eks. at lægge en brik over billedet eller krydse det af.

5. Hjælpesætninger:

Eleverne kan bruge hjælpesætningerne som støtte til at stille spørgsmål korrekt.

6. Vinder:

Den elev, der først gætter det rigtige dyr, den anden har valgt, vinder spillet.