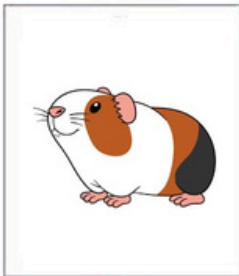
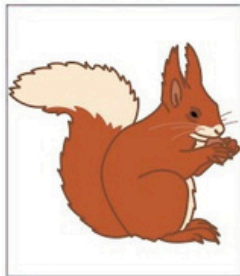


Hvem er hvem?



Et marsvin



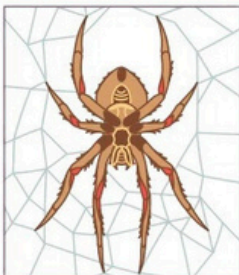
Et eger



Et får



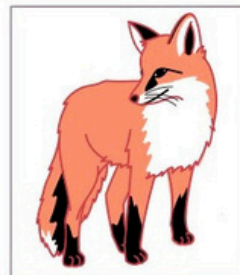
En bi



En edderkop



En fisk



En ræv



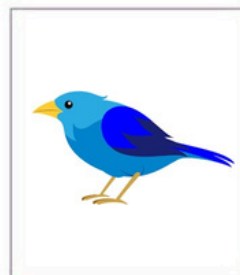
En mus



En hest



En kanin



En fugl



En sommerfugl



En hund



En snegl



En bille



En myre



En orm



En ko



En frø



En kat

Hjælpesætninger

Dansk	På mit sprog
Har dit dyr 2/4/6/8 ben? 	
Spiser dit dyr planter? 	
Kan dit dyr flyve? 	
Føder dit dyr levende unger? 	
Lever dit dyr i vandet? 	
Kan dit dyr være et kæledyr? 	
Kan dit dyr løbe hurtigt? 	

Instruktion til samtalespillet "Hvem er hvem? – med dyr"

Formål:

At øve mundtlig kommunikation, spørgeteknik og ordforråd om dyr på dansk gennem et sjovt og engagerende spil.

Materialer:

- En lamineret spilleplade med billeder af forskellige dyr til hver elev.
- En opstillet "væg" (f.eks. en mappe, bog eller papplade), der adskiller eleverne, så de ikke kan se hinandens plader.
- Et sæt hjælpesætninger til at støtte elevernes formulering af spørgsmål (kan ligge på bordet eller være lamineret).

Sådan spilles spillet:

1. Placering:
2. Eleverne sidder over for hinanden med den opdelende væg imellem sig og med hver sin spilleplade foran sig.
3. Markering af dyr:
4. Hver elev vælger i hemmelighed ét dyr på sin plade og markerer det (f.eks. med en lille brik eller ved at notere det i hovedet).
5. Skift til at stille spørgsmål:
6. Eleverne skiftes til at stille ja/nej-spørgsmål for at finde ud af, hvilket dyr den anden har valgt.
7. Udelukkelse:
8. Efter hvert spørgsmål udelukker eleven dyr på sin egen plade, som ikke passer med svaret. Dette gøres ved f.eks. at lægge en brik over billedet eller krydse det af.
9. Hjælpesætninger:
10. Eleverne kan bruge hjælpesætningerne som støtte til at stille spørgsmål korrekt.
11. Vinder:
12. Den elev, der først gætter det rigtige dyr, den anden har valgt, vinder spillet.