

DYREGÆT – Gæt dyret før det sidste ord!



Elefant

- Grå hud
- Tung
- Stødtænder
- Snabel



Næsehorn

- Stor
- Grå
- Horn
- Tyk hud



Bjørn

- Skov
- Fisk
- Pels
- Vinterhi



Egern

- Træ
- Nød
- Hale
- Klatre



Leopard

- Afrika
- Hurtig
- Pels
- Pletter



Zebra

- Afrika
- Flokdyr
- Græs
- Striber



And

- Sø
- Vinger
- Næb
- Kvækker



Giraf

- Blad
- Pletter
- Lang
- Hals



Løve

- Gul
- Rovdyr
- Mane
- Konge

Sådan spiller I:

1. En elev trækker et kort med ét dyr på.
2. På kortet står fire ord, som beskriver dyret – fra mindst afslørende til mest afslørende.
3. Eleven læser det første ord højt.
4. Resten af klassen må gætte ét dyr hver.
5. Hvis ingen gætter rigtigt, læses næste ord højt.
6. Så må alle gætte igen.
7. Dette fortsætter, indtil nogen gætter det rigtige dyr.
8. Den, der gætter rigtigt, får kortet som ét point.
9. Nu er det en ny elevs tur til at trække og læse et kort.

Vinder:

Når alle kort er brugt, tælles pointene. Den elev med flest kort har vundet!